

PA26[®]

Guía rápida

Obtención de sonido con el sistema

Utilización de los altavoces incluidos, preparación del sistema y prueba.

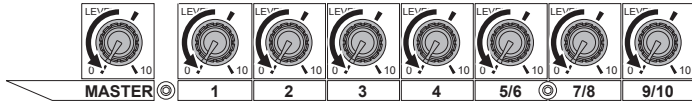
1 Conecte los altavoces y los instrumentos a la mezcladora.

Conecte los altavoces (500S) a la toma SPEAKERS L/R. Conecte las fuentes (guitarra, otros instrumentos) a las tomas de entrada. Para más detalles, véase “Ejemplo de conexión”.

Atención Antes de conectar cualquier dispositivo, compruebe que todos estén apagados (incluidos los micrófonos). Asimismo, antes de encender o apagar el sistema, ajuste el volumen de todos los dispositivos al mínimo.

NOTA: Para obtener un resultado óptimo cuando conecte una guitarra eléctrica o un bajo eléctrico a la mezcladora, utilice una caja directa, un preamplificador (amplificador de guitarra) o un simulador de amplificador.

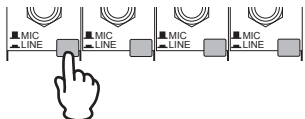
2 Ajuste los mandos LEVEL y MASTER LEVEL de la mezcladora al mínimo (cero).



3 Según el dispositivo que utilice, sitúe el conmutador MIC/LINE en MIC (■) o en LINE (■).

Para señales de nivel bajo (por ejemplo micrófonos), sitúe el conmutador en la posición MIC (■).

Para señales de nivel alto (por ejemplo teclados y equipos de audio), sitúe el conmutador en la posición LINE (■).

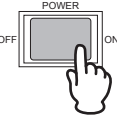


NOTA: Cuando utilice un micrófono de condensador, sitúe el conmutador PHANTOM en ON.

4 Encendido

Encienda primero los dispositivos conectados y luego encienda el STAGEPAS 500.

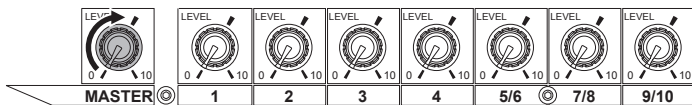
Si ha conectado altavoces activos a la mezcladora, encienda primero la mezcladora y luego los altavoces activos.



Atención Para evitar ruidos intensos procedentes de los altavoces, encienda primero los dispositivos conectados que se encuentren más próximos a la fuente de sonido.

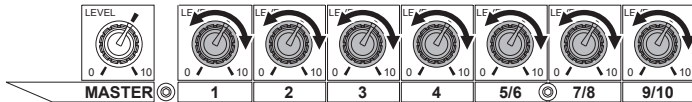
Fuente de sonido (lector de CD o instrumento) → STAGEPAS 500 → (amplificador de potencia)
Para apagar el sistema invierta el orden descrito anteriormente.

5 Ajuste el mando MASTER LEVEL en la posición óptima (indicada por la flecha).



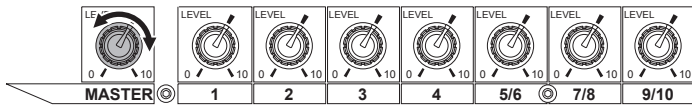
6 Mientras toca el instrumento o canta por el micrófono, ajuste el mando LEVEL del canal correspondiente.

Ajuste el mando LEVEL del canal correspondiente de forma que el LED “0” se ilumine momentáneamente.



7 Utilice el mando MASTER LEVEL para ajustar el volumen general.

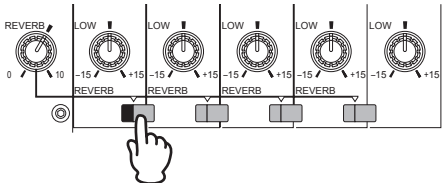
Atención Si el indicador LIMITER parpadea de forma continua, significa que el amplificador de potencia interno está sobrecargado y puede funcionar de forma anómala.



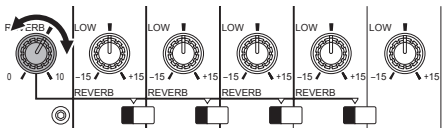
Aplicación de reverberación o eco al sonido

La reverberación recrea el ambiente cálido de un escenario real, como el de una sala de conciertos o un club nocturno.

1 Para cada canal en el que desee aplicar reverberación, sitúe el interruptor REVERB correspondiente en ON (■).



2 Utilice el mando REVERB para ajustar la reverberación general.



Ejemplo de conexión

El sistema STAGEPAS 500 se puede utilizar en una amplia variedad de aplicaciones de refuerzo de sonido, desde la actuación de una banda completa en un escenario hasta un solo en la calle, y constituye un equipo potente y de elevadas prestaciones en una configuración excepcionalmente compacta y portátil. Conecte una guitarra o un micrófono a las tomas de entrada monoaural (canales 1 a 4) y conecte un teclado a las tomas de entrada estéreo (canales 5/6 a 9/10).

Si dispone de un altavoz activo, puede conectarlo a la toma MONITOR OUT para monitorizar las voces. Para obtener unos resultados óptimos en la actuación de un grupo musical y crear un sonido más potente para la música, sitúe el conmutador SPEECH/MUSIC en MUSIC.

NOTA: Para obtener un resultado óptimo cuando conecte una guitarra eléctrica o un bajo eléctrico a la mezcladora, utilice una caja directa, un preamplificador (amplificador de guitarra) o un simulador de amplificador.

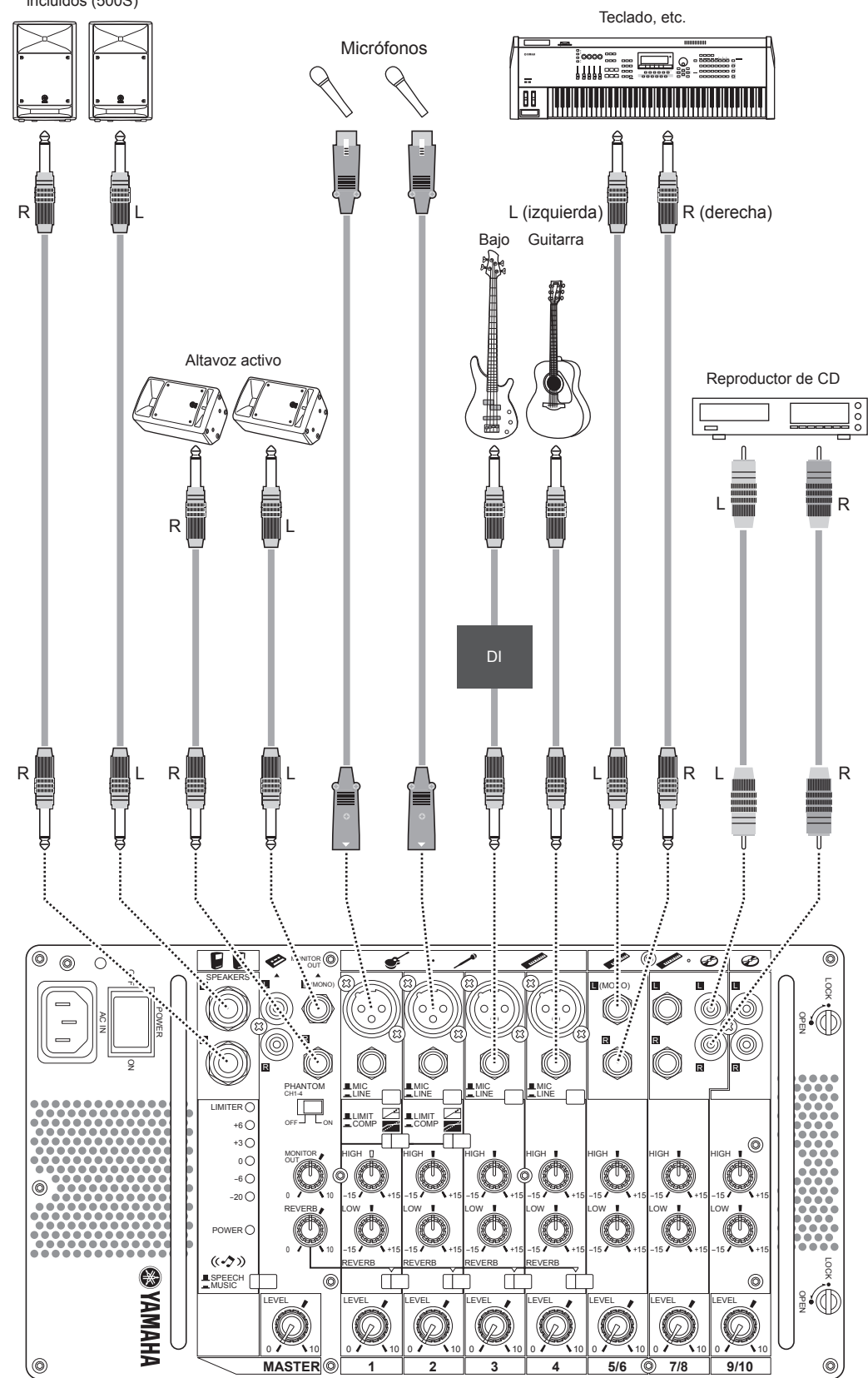
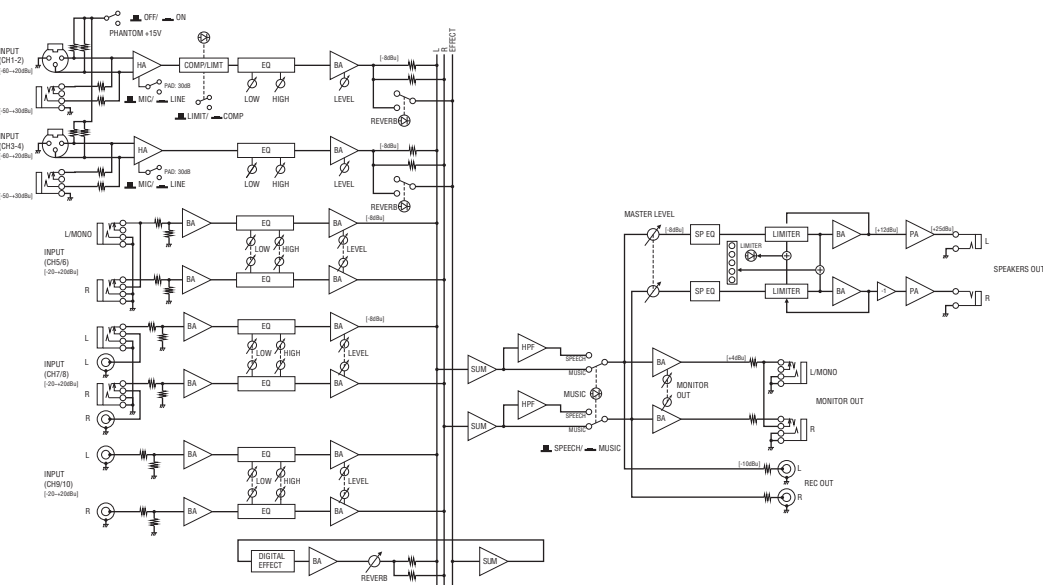


Diagrama de bloques



Mandos y funciones



1 Toma AC IN

Conecte aquí el cable de alimentación que se incluye.



Utilice únicamente el cable de alimentación que se incluye. El uso de otros cables puede provocar fallos, calentamiento o un incendio.

2 Interruptor de alimentación

Para encender y apagar la mezcladora

18 Indicador LEVEL (nivel)

El indicador de nivel muestra el nivel de la señal de salida de las tomas de altavoces SPEAKERS L/R.

Atención Si el indicador LIMITER parpadea de forma continua, significa que el amplificador de potencia interno está sobrecargado y puede funcionar de forma anómala. Reduzca el nivel de salida con el mando MASTER LEVEL de forma que el indicador parpadee solo brevemente en los picos transitorios más elevados.

19 Indicador POWER (alimentación)

Se ilumina cuando se enciende la mezcladora. Cuando el circuito de protección está funcionando, este indicador parpadea. Compruebe que el cable del altavoz esté conectado correctamente a la mezcladora y vuelva a encender el sistema.

3 Tomas SPEAKERS L/R (únicamente para los altavoces (500S) que se incluyen)

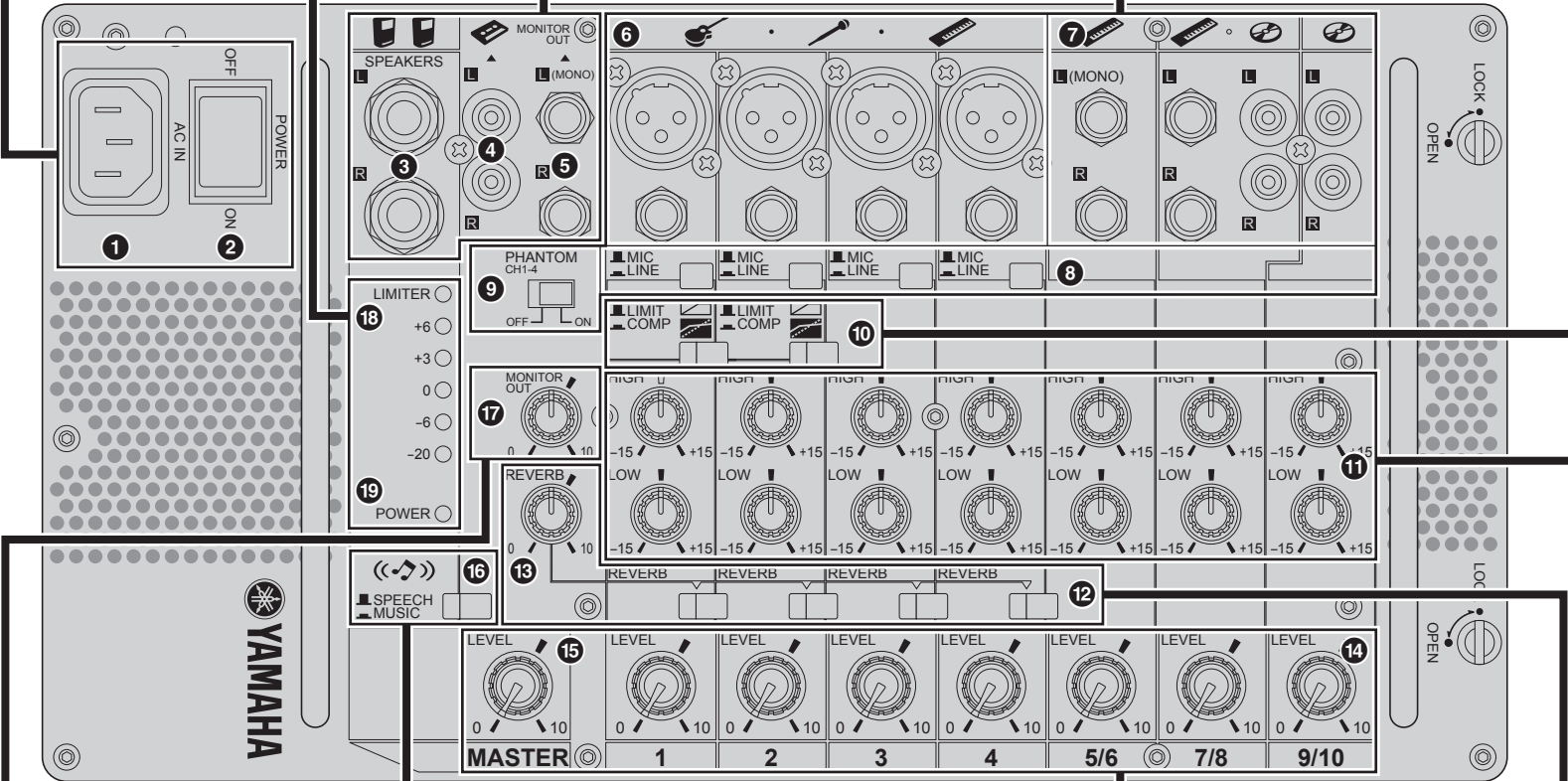
Por estas tomas sale la señal mezclada de los canales 1 a 9/10; el nivel se ajusta con el mando MASTER LEVEL. Conecte únicamente los altavoces (500S) que se incluyen.

4 Tomas REC OUT L/R (salida grabación izquierda/derecha)

Por estas tomas sale la señal mezclada de los canales 1 a 9/10; el nivel se ajusta con el mando MONITOR OUT. Estas tomas se utilizan, por ejemplo, para conectar una grabadora externa.

5 Tomas MONITOR OUT L (MONO) /R (salida monitor izquierda (monoaural) / derecha)

Por estas tomas sale la señal mezclada de los canales 1 a 9/10; el nivel se ajusta con el mando MONITOR OUT. Estas tomas sirven para conectar un altavoz activo externo para monitorización.



17 Mando MONITOR OUT (salida monitor)

Determina el nivel de la señal de salida en las tomas MONITOR OUT.

NOTA: el mando MASTER LEVEL no afecta a la señal a través del mando MONITOR OUT.

16 Conmutador SPEECH/MUSIC (voz/música)

Sitúe este conmutador en SPEECH (■) para optimizar los parámetros de la mezcla-dora y la calidad del sonido cuando utilice el sistema para voz y anuncios. Sitúelo en MUSIC (■) para optimizar la mezcladora cuando la utilice para música. El conmutador se ilumina en amarillo cuando se sitúa en MUSIC (■).

6 Tomas de entrada de canal (canales 1 a 4)

Para conectar una guitarra, micrófono, teclado u otro instrumento/dispositivo. Sitúe el conmutador MIC/LINE en MIC o en LINE para los canales 1 a 4, según el nivel de la señal de entrada.

Los conectores de tipo XLR se conectan del modo siguiente (norma IEC60268): patilla 1: masa, patilla 2: activo (+) y patilla 3: negativo (-).

NOTA: en un canal determinado, puede utilizar una toma XLR o bien una toma de tipo telefónico, pero no ambas. Conecte sólo a una de estas tomas en cada canal.

7 Tomas de entrada estéreo de canal (canales 5/6, 7/8, 9/10)

Introduzca los canales izquierdo y derecho de una señal estéreo en los canales impar y par, respectivamente, de la mezcladora. Estas entradas sirven principalmente para instrumentos y equipos con salida estéreo, como por ejemplo un sintetizador o un lector de CD.

NOTA: la entrada de los canales 7/8 dispone de dos grupos de tomas: tomas de tipo telefónico y tomas de clavijas RCA. Se puede utilizar una u otra de estas tomas, pero no ambas al mismo tiempo. Conecte sólo a una de estas tomas en cada canal.

8 Conmutador MIC/LINE (micrófono/linea)

Sitúe este conmutador en MIC o en LINE para los canales 1 a 4, según el nivel de la señal de entrada. Para señales de nivel bajo (por ejemplo micrófonos), sitúe el conmutador en la posición MIC (■). Para señales de nivel alto (por ejemplo teclados y equipos de audio), sitúe el conmutador en la posición LINE (■).



A fin de no dañar los altavoces, apague los amplificadores (o los altavoces autoalimentados) antes de mover el interruptor a MIC o LINE. Se recomienda asimismo situar el control MASTER LEVEL al mínimo antes de accionar el interruptor, a fin de evitar el riesgo de ruidos excesivamente fuertes que pueden provocar daños en los oídos o en los dispositivos.

9 Interruptor PHANTOM

Si activa el interruptor, la mezcladora suministra alimentación fantasma a las tomas XLR de entrada de micrófono en los canales 1 a 4.



- No olvide situar este interruptor en OFF cuando el dispositivo o instrumento que vaya a utilizar no requiera alimentación fantasma.
- Cuando utilice alimentación fantasma, no conecte ningún dispositivo a las tomas de entrada XLR, salvo micrófonos de condensador. Otros dispositivos pueden resultar dañados si se conectan a una alimentación fantasma. Esta precaución no se aplica a los micrófonos dinámicos balanceados, ya que a éstos no les afecta la alimentación fantasma.
- A fin de no dañar los altavoces, apague los amplificadores (o los altavoces autoalimentados) antes de activar o desactivar estos interruptores. Recomendamos asimismo situar todos el control MASTER LEVEL al mínimo antes de accionar el interruptor, a fin de evitar el riesgo de ruidos excesivamente fuertes que pueden provocar daños en los oídos o en los dispositivos.

10 Conmutador LIMIT/COMP

Sitúe este conmutador en COMP (■) para aplicar compresión o en LIMIT (■) para aplicar limitación. Al comprimir los picos excesivos de señal de entrada y elevar el nivel de las partes suaves, la compresión eleva el volumen general sin introducir distorsión. La compresión se puede utilizar para hacer que una mezcla suene más y sea más incisiva. El limitador se utiliza para suprimir las señales de entrada excesivas y reducir las a un nivel adecuado. El conmutador se ilumina en amarillo cuando se sitúa en COMP (■).

11 Ecualizador

AGUDOS: Determina el nivel de agudos en cada canal. Al girar el mando en el sentido de las agujas del reloj se refuerzan los agudos y se produce un sonido más claro y nítido. Si empieza a producirse acoplamiento (un chirrido agudo) o desea un sonido más suave y menos áspero, gire ligeramente el mando en el sentido contrario al de las agujas del reloj.

GRAVES: Determina el nivel de graves en cada canal. Al girar el mando en el sentido de las agujas del reloj se refuerzan los graves y se produce un sonido más profundo y cálido. Si empieza a producirse acoplamiento o desea un sonido menos retumbante, gire ligeramente el mando en el sentido contrario al de las agujas del reloj.

12 Interruptor REVERB (reverberación)

Sitúe este interruptor en ON (activado) para recrear la riqueza del ambiente de varios escenarios, por ejemplo una sala de conciertos o un club nocturno. El interruptor se ilumina en verde cuando está activada la reverberación (■).

13 Mando REVERB (reverberación)

Determina el nivel general de reverberación o eco que se aplica a la señal de salida. Para obtener un resultado óptimo, este nivel no se debe ajustar demasiado alto a fin de evitar el riesgo de acoplamiento e impedir que el sonido resulte “turbio”, con demasiada reverberación.

14 Mando LEVEL (nivel)

Utilice estos mandos para ajustar el balance del volumen entre los diferentes canales.



Para reducir el ruido, ajuste al mínimo los mandos de nivel de los canales que no esté utilizando.

15 Mando MASTER LEVEL (nivel general)

Determina el volumen de la señal de salida de las tomas SPEAKERS L/R. Permite ajustar el volumen general sin modificar el balance del volumen relativo entre los diferentes canales (ajustado con los mandos LEVEL) o el tono (ajustado con el ecualizador).